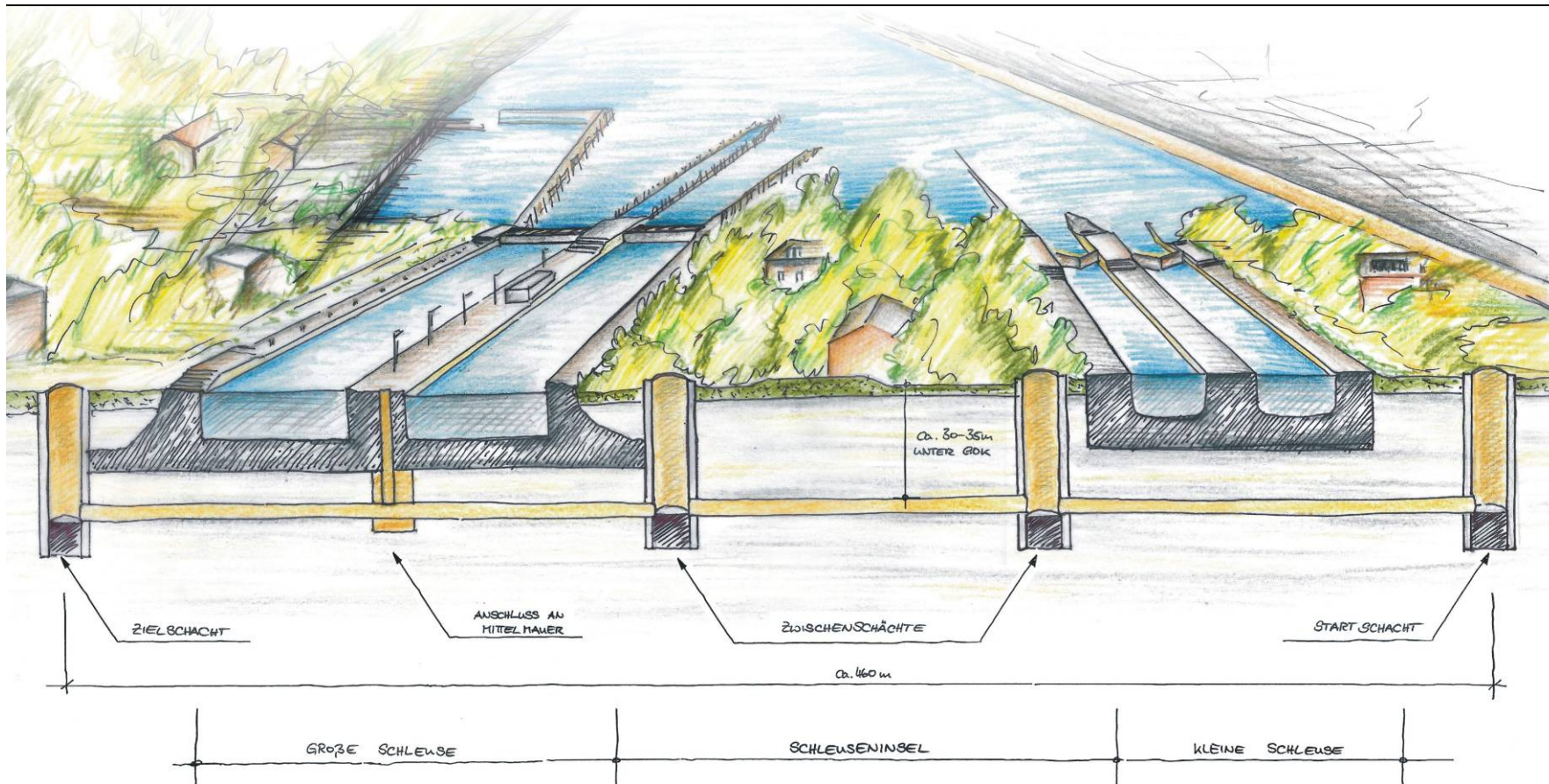


## Info-Brief Nr. 7

Oktober/ November 2009



Längsschnitt durch den Mitteldüker mit Zustiegsschächten und Anschluss Mittelmauer

## Info-Brief Nr. 7

Oktober/ November 2009

### Stand der Bauarbeiten

Der **Startschacht** ist gelenzt, die Wände gereinigt und die Vortriebsmaschine, die am 29.10.2009 auf den Namen BERTA (**B**au einer **R**ohr-**T**unnel-**A**nlage) getauft wurde, eingesetzt.



Abb. 1: Vortriebsmaschine der Firma Herrenknecht



Abb.2: Blick in den Startschacht auf die Vortriebsmaschine und die Pressen

## Info-Brief Nr. 7

Oktober/ November 2009

Die **Zwischenschächte „Kleine Schleuse“** und **„Große Schleuse“** sind ebenfalls gelenzt und trocken. Derzeit werden die Ein- und Ausfahrtsbrillen montiert, die für das Durchfahren mit der Vortriebsmaschine erforderlich sind. Zudem werden die Schächte für das Durchfahren bis zur Hälfte mit Sand verfüllt und bis zur Geländeoberkante geflutet.

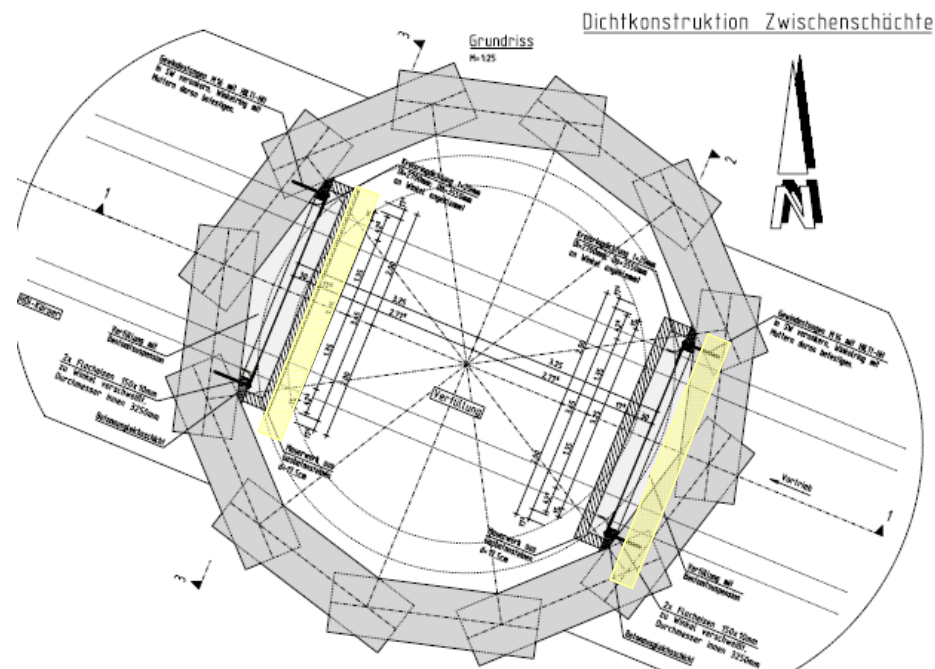


Abb. 3: Ein- und Ausfahrtsbrillen (gelb hinterlegt) der Zwischenschächte



Abb. 4: Vorbereitung für die Betonage des Einfahrtsbrille

## Info-Brief Nr. 7

Oktober/ November 2009

Auf der **Mittelmauer der Großen Schleuse** sind die HDI-Arbeiten (Hochdruckinjektionsarbeiten) abgeschlossen. Der fertig gestellte HDI-Block wird vom Vortrieb durchfahren und erst wenn der gesamte Rohrstrang in der Endposition ist, kann das Stahlrohr angeschlossen werden.



Abb. 5: Arbeiten auf der Mittelmauer

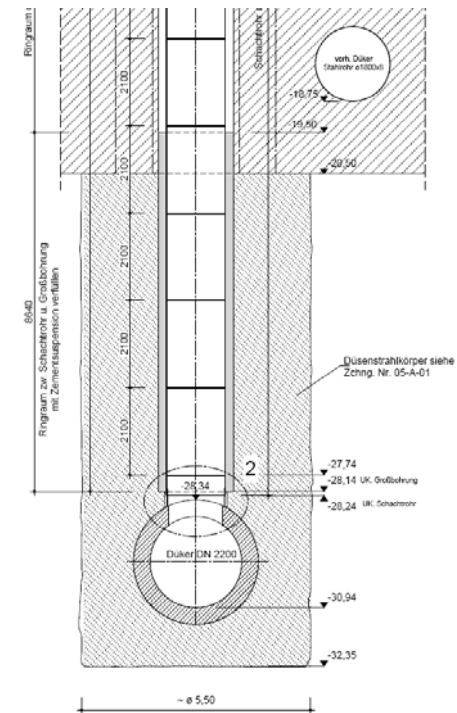


Abb. 6: Schnitt durch den HDI-Block unter der Mittelmauer

## Info-Brief Nr. 7

Oktober/ November 2009

**Auch der Zielschacht** hat mittlerweile eine Unterwasserbetonsohle und wurde gelenzt. Derzeit wird der HDI-Einfahrtsblock gedüst.



Abb. 7: Baustelleneinrichtung für die Herstellung des HDI-Einfahrtsblockes



Abb. 8: Blick in den Schacht; der Lenzvorgang ist fast abgeschlossen

Informationen zu dieser Baumaßnahme erhalten Sie auf Wunsch telefonisch unter 04852-885-435 oder per e-mail unter [wsa-brunsbuettel@wsv.bund.de](mailto:wsa-brunsbuettel@wsv.bund.de).